

## Вправа 3

# GAME OF DICE



### СИТУАЦІЯ

Взаємодія між учасниками,  
знайомство один з одним в інший



### УЧАСНИКИ

Мін. 4 макс. 16 учасників



### МАТЕРІАЛ

- **Додаток 1**: Опитувальник для кожного раунду  
- 3 кубики, ручка та папір



### ЧАС

30 - 60 хвилин

## ЦІЛІ

- Знайомство один з одним ближче, ставлячи менш очевидні питання, які вирішуються за допомогою гральних кубиків.



## ПОСЛІДОВНІСТЬ

### Тренер:

1. Запитує в кожного учасника ім'я та місце проживання.
2. Дає 1 кубик випадковому учаснику.
3. Пропонує учаснику кинути 1 кубик.

Є три раунди запитань. 1 кубик використовується для раунду 1, 2 кубики для раунду 2 і 3 кубики для раунду 3.

4. Учасники по черзі кидають кубики і відповідають на відповідне запитання, див. **додаток 1**.